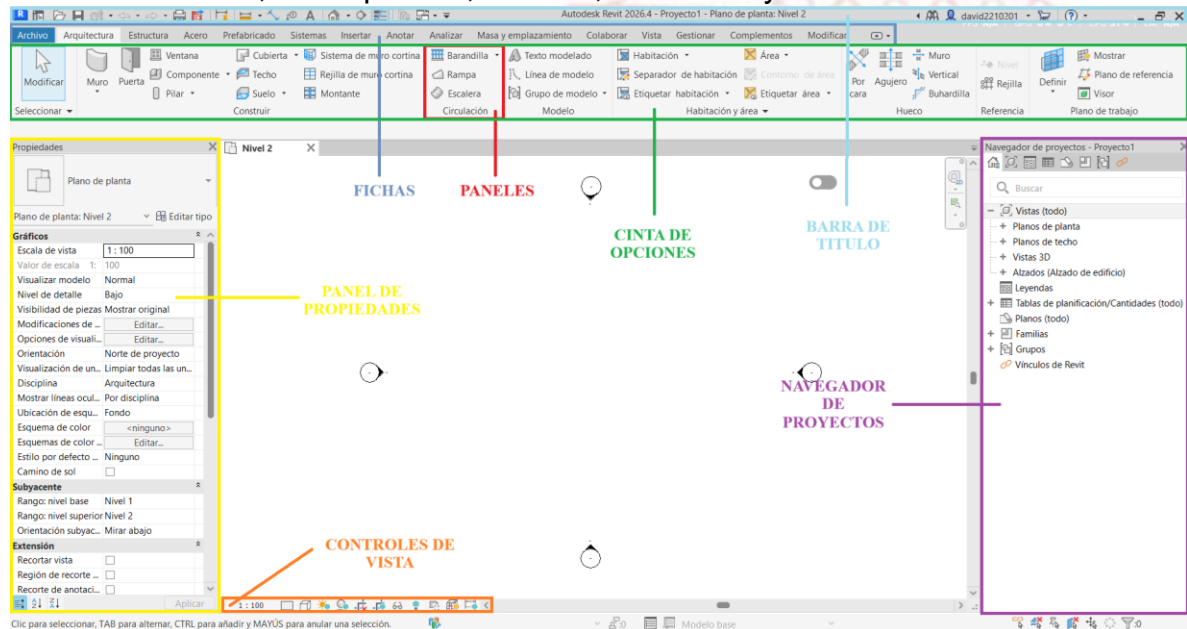


GUIA INTERFAZ REVIT

1. PANTALLA INICIAL

Revit muestra la ventana principal compuesta por el área de dibujo, la cinta de opciones, el navegador de proyectos, la paleta de propiedades y la barra de estado. Estas zonas delimitan el entorno en el que se crean y gestionan las vistas del modelo, como plantas, alzados, secciones y vistas 3D.



1.1. ENTORNO DEL PROGRAMA

- **ÁREA GRÁFICA:**

El área gráfica ocupa la parte central de la ventana y muestra la vista activa del proyecto, ya sea planta, corte, fachada o vista tridimensional. En esta región se colocan los elementos del modelo y se aprecia de forma directa el resultado de los comandos de dibujo y edición.

- **BARRA DE TÍTULO:**

Se encuentra en la franja superior de la ventana y presenta el nombre del archivo de proyecto, la vista abierta y, según la versión, información de guardado o de trabajo compartido. Esta barra permite identificar rápidamente en qué archivo y en qué vista se está trabajando.

- **CINTA DE OPCIONES:**

Es una banda horizontal situada debajo de la barra de título, donde las herramientas se agrupan en pestañas y paneles. Cada pestaña (Arquitectura, Estructura, Anotar, Vista, Gestionar, Colaborar, entre otras)

muestra paneles con comandos relacionados, como muros, pisos, vigas, cotas o vistas.

- **NAVEGADOR DE PROYECTOS:**

Se ubica normalmente en el lateral izquierdo de la pantalla y contiene un árbol jerárquico con todas las vistas, planos, familias y grupos del proyecto. Desde este navegador se accede rápidamente a las plantas, cortes, vistas 3D y hojas, haciendo doble clic sobre el nombre de cada elemento.

- **PROPIEDADES:**

La paleta de propiedades muestra, en un panel lateral, los parámetros de la vista activa o del elemento seleccionado en la pantalla. En este panel se pueden modificar tipos, niveles de referencia, restricciones geométricas, materiales y otros datos asociados al objeto o a la vista.

- **BARRA DE NAVEGACIÓN Y CONTROLES DE VISTA:**

En el borde derecho del área gráfica, Revit dispone de una barra de navegación con herramientas como zoom, encuadre y órbita, además del cubo de navegación para controlar la orientación del modelo en 3D. En la parte inferior de cada vista se encuentran también los controles de vista, que permiten cambiar el nivel de detalle, la escala, el estilo visual y la visualización de elementos de referencia.

- **BARRA DE ESTADO:**

Situada en la parte inferior de la ventana, la barra de estado muestra mensajes de ayuda y opciones adicionales mientras se ejecutan los comandos. Esta barra indica sugerencias sobre el siguiente paso a realizar y ofrece información contextual útil durante el modelado.